



*Brown Pelican*



blue tit



*Brown Pelican*



great spotted  
woodpecker



*Brown Pelican*



starling



*Brown Pelican*



chiffchaff



*Brown Pelican*



short-toed  
creeper



*Brown Pelican*



great tit



*Brown Pelican*



chaffinch



*Brown Pelican*



blackbird



*Brown Pelican*



modraszka



*Brown Pelican*



dzięcioł duży



*Brown Pelican*



szpak



*Brown Pelican*



pierwiosnek



*Brown Pelican*



pęczacz  
ogrodowy



*Brown Pelican*



bogatka



*Brown Pelican*



zięba



*Brown Pelican*



kos



*Brown Pelican*

blue tit



*Brown Pelican*

great spotted  
woodpecker



*Brown Pelican*

starling



*Brown Pelican*

chiffchaff



*Brown Pelican*

short-toed  
creeper



*Brown Pelican*

great tit



*Brown Pelican*

chaffinch



*Brown Pelican*

blackbird



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



*Brown Pelican*



blue tit

great spotted  
woodpecker

starling

chiffchaff

short-toed  
creeper

great tit

chaffinch

blackbird

modraszka

dzięcioł duży

szpak

pierwiosnek

pełzacz  
ogrodowy

bogatka

zięba

kos



## *Brown Pelican*

### Propozycje gier

#### Gra memory - wersja angielska:

1. Wydrukuj str. 1 dwa razy i wytnij karty.
2. Pomieszaj karty, następnie ułóż je na płaskiej powierzchni obrazkami do dołu tak, aby całość tworzyła kwadrat lub prostokąt.
3. Gracze odkrywają po dwie karty w każdej kolejce, starając się odnaleźć pary. Jeżeli odkryte karty stanowią parę, gracz zatrzymuje je dla siebie i ma prawo do powtórnej kolejki. Jeżeli karty są różne, odkłada je na miejsce.
4. Wygrywa gracz, któremu uda się zebrać najwięcej par.

#### Gra memory - wersja polsko-angielska:

1. Wydrukuj str. 1 (nazwy angielskie) i str. 2 (nazwy polskie) i wytnij karty.
2. Dalej postępuj tak jak w przypadku opisanej powyżej wersji angielskiej. W tej grze parę stanowią dwie karty z identycznymi obrazkami, z których jeden podpisany jest po polsku, a drugi po angielsku.

#### Narysuj ptaka:

1. Do tej zabawy potrzebujesz str. 3, na której są tylko angielskie nazwy ptaków, ale brakuje obrazków. Przeczytaj napis na karcie. Czy pamiętasz jak wygląda ten ptak? Spróbuj go narysować. Następnie porównaj swój rysunek z rysunkami na str. 1.

#### Dopasuj podpisy do kart:

1. Wydrukuj str. 4 (karty z obrazkami bez podpisów) oraz str. 5 (podpisy w języku polskim i angielskim). Rozetnij karty i podpisy.
2. Na płaskiej powierzchni ułóż karty obrazkami do góry. Podpisy wymieszaj i ułóż napisami do dołu.
3. Gracze kolejno losują karty z podpisami i starają się dopasować je do odpowiedniego obrazka.
4. Gracz, który dołoży drugi podpis do obrazka (polski jeżeli wcześniej karta jest już podpisana po angielsku lub odwrotnie), zabiera kartę z podpisami.
5. Wygrywa gracz, któremu uda się zebrać najwięcej kart.

Najlepsza zabawa jest wówczas, gdy bierze w niej udział kilka osób, jednak nic nie stoi na przeszkodzie, żeby bawić się w pojedynkę. Przedstawione powyżej zasady to tylko propozycje, możesz stworzyć własne i wykorzystać karty na wiele innych sposobów. Ćwicz pamięć i koncentrację. Baw się i ucz. Przyjemnej zabawy!